Факультет компьютерных технологий

Лабораторная работа №7

«Разработка программ с использованием управляющих инструкций»

Вариант №10

Выполнил: студент гр. 981063 Ефименко Павел Викторович

Проверил: Воробей В.А.

Минск 2020

Задание №1

Условие:

Необходимо реализовать в задания 1 лабораторной работы №5 логически продуманное наследование, при этом реализовать.

class Program

{

static void Main(string[] args)

{

var baseBus = new Bus("Электробус", "Желтый", "Электро", 240);

Console.WriteLine(baseBus);

baseBus.Beep();

baseBus.EngineStart();

baseBus.CloseDoor("Let's go\n");

var belarussian = new BelarussianBus("Автобус", "Зеленый", "Бензин", 440);

Console.WriteLine(belarussian);

belarussian.Beep();

belarussian.EngineHalt();

belarussian.OpenDoor("Удачи!\n");

var electroBus = new ElectroBelarussianBus(belarussian);

electroBus.Name = "Белорусский электробус";

electroBus.Type = "Энергия";

Console.WriteLine(electroBus);

electroBus.Beep();

}

}

internal class ElectroBelarussianBus : Bus

{

public ElectroBelarussianBus(Bus bus)

{

this.Color = bus.Color;

this.Name = bus.Name;

this.Power = bus.Power;

this.Type = bus.Type;

}

public override void Beep()

{

Console.WriteLine($"Ту-туууууууу");

}

}

Результат:

